

Bahnenbeschreibung Bad Münde

Erstellt von Rudolf und Dagmar Wedmann

Stand 2009

	Bahn	Ball	Abschlag	Bemerkungen
1	Pyramiden	Bunten Lux, MC 5-6, Pacman 3		ca. 3 cm reinlegen, locker auf die zweite Pyramiede. RL li
2	Vulkan	Standart		Achtung: steigt schnell
3	Gradschlag m.	Nifo 2, 443, H 12, D 083, 20 J Goslar		3 cm hoch legen, zur Mitte drücken. Selten RL
4	Winkel	Bunten Lux		auf Spachtelstelle, mittlers Tempo, RL re.
5	Bodenwelle	Match 11 R 500		Kullerball geht manchmal auch mit leichten Oberschnitt auf Wellenmitte ohne Schnitt auf Wellenmitte
6	Doppelkeile	Standart		aus der Mitte gerade.
7	Schleife	JLP Hannover 2007 Lux II little, 263		mit Vorbande, Tempo beachten.
8	Stumpfe Kegel	Nifo 2, JLP H. 2007, Seelzer Hahn Lack		aus zweiten Loch leicht hoch, Temposchlag, entweder direkt oder knapp re. vorbei.
9	Fenster	H 12, Nifo 2		Mutig nach li. spielen. Auflauf zieht stark re.
10	Brücke	584r, Pacman 3, E 17, Brücken Ass		mit leichtem Unterschnitt, darf nicht die Bande bekommen. Li. vorbei Hoffnungslauf.
11	Netz	Standart		auf springen.
12	Rohr	Celler Rohrball, DM Spandau 2008		aus der Mitte sauber einspielen. Verspringt leicht.
13	Niere	Standart Leichte Bälle besser.		ca. 2 cm unter Mitte, dann leicht zur Mitte. Put üben. Schräge sehr steil.
14	Laby	Standart		Gerade besser, Bande unkonstant.
15	Mittelhügel	Standart		aus unterem Loch, nicht zu schnell.
16	Salto	Halloween warm, Nifo 2, Steffi, Viagra, Weinheim rauhlack.		von unten mittig bis leicht re. Leichter Lochreisser re. ist gut. Aber geht oder geht nicht. Keine Ass Bahn.
17	Passage	Toten Ball		von unten locker zur Mitte, muß Innenbande bekommen.
18	Blitz	1008, 086r, 836r, 873 Nifo 3, H 15		aus zweiten Loch knapp hinter weißen Strich. von oben langsam Schnittschlag möglich